



## Informatik-Angebote am FAG!

Ein weiteres Schuljahr mit verschiedenen Informatikwettbewerben und Informatikangeboten bricht an: Das Angebot während der Code-Weeks, der Informatik-Biber, bei dem alle FAG'ler mitmachen, der Jugendwettbewerb Informatik und der Bundeswettbewerb Informatik mit den integrierten Junioraufgaben.

Die Code-Weeks starten Weltweit am Samstag. Innerhalb dieser Wochen bietet das FAG am Freitag, 24. 10. 2025 von 14 – 17 Uhr in entspannter Atmosphäre an, in die Welt des Programmierens einzutauchen: Wer wollte nicht schon mal eine App für sein Smartphone programmieren? Außerdem bieten wir die Möglichkeit an, den Calliope-Mini zu programmieren. Das erste Angebot ist für die Jahrgangsstufen 7-J2 geeignet, das zweite für die Klassen 6-8. Bereits im letzten Jahr haben sich am letzten Schultag vor den Ferien einige Schülerinnen und Schüler das Angebot begeistert angenommen. Die Anmeldung zur App-Programmierung können programmierbegeisterte über Frau Dercks, für den Calliope-Mini über Herrn Reitschuster über Sdui oder per Mail vornehmen.

In den knapp drei Wochen vom 10. bis zum 21. November 2025 werden Schülerinnen und Schüler am FAG und in ganz Deutschland 35 bzw. 40 Minuten lang Aufgaben zum logischen Denken im Unterricht oder zu Hause übers Internet lösen.

Der „Informatik-Biber“ ist ein jährlicher kostenloser Informatik-Wettbewerb für Kinder und Jugendliche von Klasse 5 bis J2. Er weckt durch spannende Aufgaben das Interesse an Informatik und zeigt, wie vielseitig und alltagsrelevant dieses Fach ist. Es sind wie immer keine Vorkenntnisse im Fach Informatik notwendig.

Der Wettbewerb ist das Einstiegsprojekt der Initiative „Bundesweit Informatiknachwuchs fördern“ bestehend aus der Gesellschaft für Informatik (GI), des Frauenhofer-Verbund IuK-Technologie und des Max-Planck-Instituts für Informatik und wird vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert.

Wie in den letzten Jahren nehmen in diesem Jahr alle Schülerinnen und Schüler der Klassen 5-10 dank der Organisation der Informatik- und Mathematiklehrer am Wettbewerb meist während des Unterrichts teil.

Die Jahrgangsstufenschüler können ebenfalls am Wettbewerb teilnehmen, wenn sie mir eine E-Mail (siehe oben) schicken.

**24.10.2025**  
14-17 Uhr



**Apps für das Smartphone programmieren**  
Anmeldung: Email oder Sdui-Nachricht an Frau Dercks  
Von Klasse 7 - J2

**CodeweeK am FAG**  
Taucht einen Nachmittag in die Welt der Programmierer ein!

**Programmieren mit dem Calliope Mini**  
Anmeldung: Email oder Sdui-Nachricht an Herr Reitschuster  
Von Klasse 6 - 8



Bereits das achte Jahr führt das FAG das Angebot für den Jugendwettbewerb Informatik (JWINF) durch, bei dem ebenfalls online im Bausteinprinzip programmiert wird. In diesem Schuljahr konnten sich schon einige Schülerinnen und Schüler über Preise in Form gravierte Gegenstände wie Taschen, Stifte, USB-Sticks und einiges mehr freuen. In diesem Jahr konnten sich mehrere Schülerinnen und Schüler für die dritte Runde qualifiziert und arbeiten nun in Eigenregie in der 3. Runde an den Junioraufgaben des Bundeswettbewerbs Informatik (nähere Informationen unter <https://bwinf.de/jugendwettbewerb/>). Die Informationen zum JWINF 2026 werden rechtzeitig vor Beginn des Wettbewerbs bekanntgegeben. (Termine: 23.2.-08.3. (1. Runde) und 17.4.-3.5. (2. Runde))

Wer sich auf den Informatik-Biber vorbereiten möchte, um möglichst gut abzuschneiden und einen Preis zu gewinnen, kann von jetzt bis zum 8. November 2025 im Biber-Wettbewerbssystem ([wettbewerb.informatik-biber.de](http://wettbewerb.informatik-biber.de)) einen Schnupper-Wettbewerb absolvieren. Dazu sind die Zugangsdaten, die in den nächsten Wochen von den Mathematik- und Informatiklehrern ausgegeben werden, notwendig.

In diesem Zusammenhang möchte ich Werbung für unsere **Informatik-AG** machen: In den Klassen 5 und 6 lernen Schüler\*innen das visuelle Programmieren. Danach können bin in die Jahrgangsstufe 2 Webseiten erstellt werden, programmieren visuell und auch textuell. Neuerdings können auch kleine Roboter (MBots) programmiert werden. Vorkenntnisse sind nicht notwendig! Vor allem auch Mädchen sind herzlich willkommen! Ihr erhaltet Lernkarten und Videosequenzen der Firma AppCamps, bearbeitet Aufgaben und erhaltet recht schnell ein Ergebnis in Form von Webseiten oder Programmen/Apps. Die Infozettel dafür hängen am AG-Brett im Eingangsbereich des Hauptgebäudes. Jederzeit findet man aber auch Informationen auf der Website unter Fächer – AG's. ([Informatik-AG.pdf\(abelgym.de\)](http://Informatik-AG.pdf(abelgym.de)))

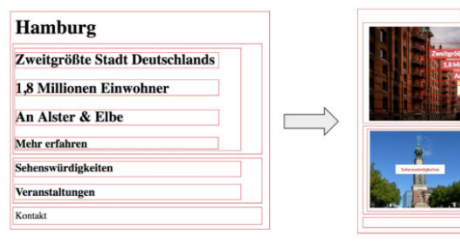


#### 224 Bits und 500 Anweisungen (10)

Worum geht es in dieser Übung?

- `<div>` ... `</div>` Elemente
- Schachtelung von div Elementen
- Design und Anordnung von div Elementen

URL: <https://codepen.io/appcamps/pen/gEdwyW>



Eine erfolgreiche Teilnahme und viel Spaß AG's wünscht  
Heike Dercks